



Cover Full Body 360° für iPhone 16 Pro Max - Extreme Collection

SKU: TECOV360IP1667P



Transparentes, berührungsempfindliches Cover für Vorder- und Rückseite des iPhone 16 Pro Max

Das **Cover Full Body 360°** ist ein Zubehörteil, das die Vorder- und Rückseite Ihres **iPhone 16 Pro Max** schützen kann, ohne die Verwendung zu beeinträchtigen.

Das **transparente Gehäuse** besteht aus zwei Teilen mit Löchern für Kameras und Sensoren. Einmal angebracht ist es dank der berührungsempfindlichen Eigenschaften der Displayschutzfolie möglich, alle Funktionen des Displays zu nutzen.

Diese stoßfeste Abdeckung hat den **Aufpralltest** (drop test) aus einer Höhe von zwei Metern bestanden: Eine Zertifizierung, die die hervorragende Beständigkeit gegen Stöße, Kratzer und unbeabsichtigte Stürze unterstreicht.

Dank des ultraflachen Designs ist dieser Schutz diskret und bequem in einer Jacke oder Tasche zu tragen. Eine **unsichtbare Rüstung** für Ihr iPhone 16 Pro Max.

Produkteigenschaften:

- Vorder- und Rückenschutz
- Transparent
- Berührungsempfindliche Displayschutzfolie!
- Löcher für Kamera und Sensoren



Cover Full Body 360° für iPhone 16 Pro Max - Extreme Collection
SKU: TECOV360IP1667P

Technische Daten

SKU: TECOV360IP1667P

Tiefe: 1 cm

Breite: 7.3775 cm

Höhe: 15.8925 cm

Gewicht: 20 g

EAN: 8018417482045

GPSR: Das Produkt darf nicht von Kindern oder Personen verwendet werden, die mögliche Gefahren nicht einschätzen können.,

Artikelverpackungen unterliegen dem Recyclingsystem „Grüner Punkt“, Die Artikelverpackung ist recycelbar

Farbe: transparent

Material: PC + TPU + PET

Endverarbeitung/Merkmal: Vorder- und Rückenschutz, Loch für Kamera, Berührungsempfindliche Displayschutzfolie, Trasparent



Logistikdaten

Tiefe Pack: 20 mm

Breite Pack: 100 mm

Tiefe Inner: 130 mm

Höhe Pack: 200 mm

Gewicht Pack: 60 g

Breite Inner: 110 mm

Anzahl Inner: 6 Pz

Tiefe Master: 460 mm

Höhe Inner: 220 mm

Gewicht Inner: 440 g

Breite Master: 390 mm

Anzahl Master: 72 Pz

Höhe Master: 250 mm

Gewicht Master: 5940 g